

THE GIANT KILLING COMMUNE

KILLERS

“常識を変革する” 共同体「KILLERS」ご案内

UNCHAIN Co., Ltd.

KILLERSとは

KILLERS

THE GIANT KILLING COMMUNE

可能性を超え、常識を塗り替える。

“KILLERS”は、ジャイアント・キラーが集う共同体です。
何ものにも縛られずに、世の中を自分らしく強く生きる。
既成概念を覆すアイデアで、巨人をキルしていく。

そんな「番狂せスキル」を、株式会社UNCHAINメンバーと共に身につけ、
世の中に実装していく賛同者を募集します。

Web3やAI、クリエイティブ、マーケティング、宇宙開発など
様々な分野で活躍する講師陣による実践型講座。
事業プレゼンなどビジネス開発支援。

さらにUNCHAINでのインターン・業務委託・副業など働く環境もアレンジします。

ハイレベルな化学反応を味わいながら、
学歴でも職歴でもない、唯一の証明を手に入れる。
あなたの人生と、これからの社会に使える技術と思考を、KILLERSは提供します。

WHY GIANT KILLING?

学校で、職場で、私たちは長い時間をかけて学びます。その中で、学びを実践するビッグチャンスはどれくらいあるでしょう。失敗をしても、あなたの次の挑戦に笑って足並みを揃えてくれる仲間との出逢いはあるだろうか。私たちの前にそびえ立つ“巨人”は、既存の仕組みの中での挑戦だけを促すだけ。本当の意味で非常識な発想を歓迎してくれることはごく稀です。

常識という巨人を倒し、新しい常識をつくる。一つ前の世代が知らない技術とアイデアを武器にして、自分の力を超えた番狂せを起こす。世の中を変えていくには、常識はずれな仲間が必要です。

AI、ブロックチェーンなどのテクノロジーは、これまでの当たり前を日々アップデートしています。UNCHAINは、従来のやり方に縛られない3.0発想で様々なビジネス開発やグロースを手がけ、誰もが自由に稼ぎ、自分らしく生きられる世界をつくっていく集団です。

偏見よりも偏愛、ワクワクよりもゾクゾク、既成概念の反対側にある未体験を、一緒に創造していきましょう。

#WEAREUNCHAINED



Grow together and share values.
We are **Commune**.

〈フランス語〉〔生活共同体の〕コミューン : 地方の小規模な生活共同体で、共同で作業を行い、収入や場合によっては財産を共有する。

「人」の集まる場所、支え合う場所、共有する場所。
サークルのようで、家族でもあり、良き仲間と時間を交える。
気軽に交流できる繋がりでありたいと考えています。

UNCHAINがマインドセット・ロールモデルを提供

新常識を
発想する力

自分の価値を
仕事化する力

チームで成果を
最大化する力

ジャイアントキリングなタレントとして唯一無二の力を発揮、即売れ人材に。

プログラム例

- **KILLERS限定セミナー開催**
 - ・ テーマ：Web3、AI、ブロックチェーン、広告、クリエイティブ、SNS等
- **プレゼンテーション・ワークショップ**
 - ・ 事業プランの設計サポート、社長プレゼン・投資家プレゼン機会の提供
- **実践研修**
 - ・ インターンシップ、業務委託（副業可）など双方の希望に応じた形式で、リアルなビジネスプロジェクトへアサイン
- **オンライン / オフラインコミュニティ**
 - ・ 就活・転職・起業などに関するコーチングや、ちょっとした相談事はUNCHAINメンバーへ
 - ・ KILLERSメンバー同士の交流はご自由に！
- **クローズド求人案件紹介**
 - ・ 弊社提携の上場企業・スタートアップ企業への人材紹介（※能力に応じて）
- **メンバー名刺作成**
 - ・ 会社名・大学名など、現在の所属記載も可能





GIANT KILLING COMPANY
UNCHAIN

可能性を超え、常識を塗り替える。

事業の開発・グロースを、3.0の技術とアイデアで飛躍させるディレクターズスタジオ

Board Members



Ray Wynne / レイ・ウィン

Founder & CEO

株式会社DMM.com OVERRIDE（後に合同会社EXNOAに吸収合併）において、事業統括及びマーケティング領域を担当。

2021年に独立後複数Web事業のマーケティング、プロデュースを担当し、2022年にシンガポールのDigital Entertainment Asset社(DEA社)に参画。

DEA社ではマーケティング領域全般とメタバースプロジェクトのプロデュースを担当。

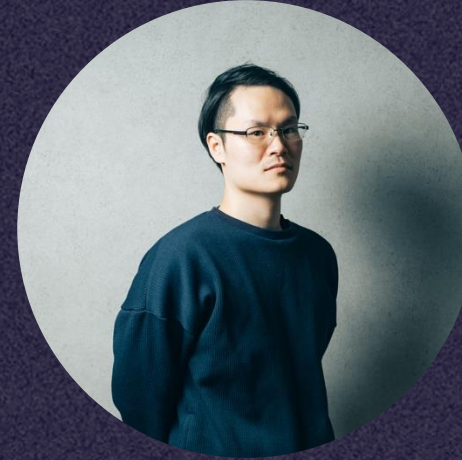


Hiroshi Tsuruoka / 鶴岡 洋志

Chief Operation Officer

テレビ東京にて、地上波×Web連動プロジェクトや、ライブ配信番組の企画・制作などプロデューサーとして暗躍。2018年、ヤフー株式会社にて自社サービスのPR企画を手掛け、2019年に独立。エンターテインメント事業・コンテンツ企画・プロデュース等を経験。

2020年よりDEA社に参画、GameFiプラットフォームPlayMiningの事業統括として、ブロックチェーンゲーム・NFTマーケットプレイス等、全サービスの事業戦略を担う。



Kyota Kobayashi / 小林 恭汰

Chief Technology Officer

2014年から通信系や宇宙関連アプリの開発を経験。2016年にエンジニア支援会社設立しM&Aを行いEXIT経験を持つ。

2021年からDigital Entertainment Asset社にてブロックチェーン系プロジェクトをリードし、独自マーケットプレイス構築などのリリースに貢献。ERC721やERC20を利用したX to Earnアプリ開発の他、様々なWEB3プロジェクトのマルチチェーン対応や新規開発に従事。



Ryota Ishikawa / 石川 諒大

Chief Integration Officer

大学在学中からフリーランスエンジニアとして活動。都内IT大手にてプログラマーを経験後、システム開発受託を主事業として23歳(2017年)で起業。福島県猪苗代町にて、公有財産活用事業や地域振興活動に携わり、旧小学校利活用を(株)Rootsとともに成功させる。2社の会社経営と3社の技術責任者を務める他、専門学校 講師/技術顧問/事業立ち上げなど複数企業に参画。

We are UNCHAINED.

拠点は恵比寿、40人以上のメンバーがさらに増殖を繰り返す。



Organization Designer – 組織デザイン
Ayano Okamura



Marketing & Develop – マーケティング・開発
Kota Tsukamoto



Head of Mob – 群集心理マーケター
Saki Oshima



Frontend Engineer – エンジニア
Shota Masuda

Marketing Squad

ゲーム・エンタメをはじめ、幅広い領域に精通したマーケティング分隊。

電通・博報堂・アクセンチュアやサイバーエージェント等でマーケティング実務経験のあるメンバーが、マーケティング専門チームを組成。
ゲーム・エンタメ領域だけではなく、上流の戦略策定から企画・実施まで幅広く対応しています。

マーケティングメンバーの主要クライアント実績



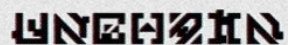
マーケティングメンバー経歴



会社概要

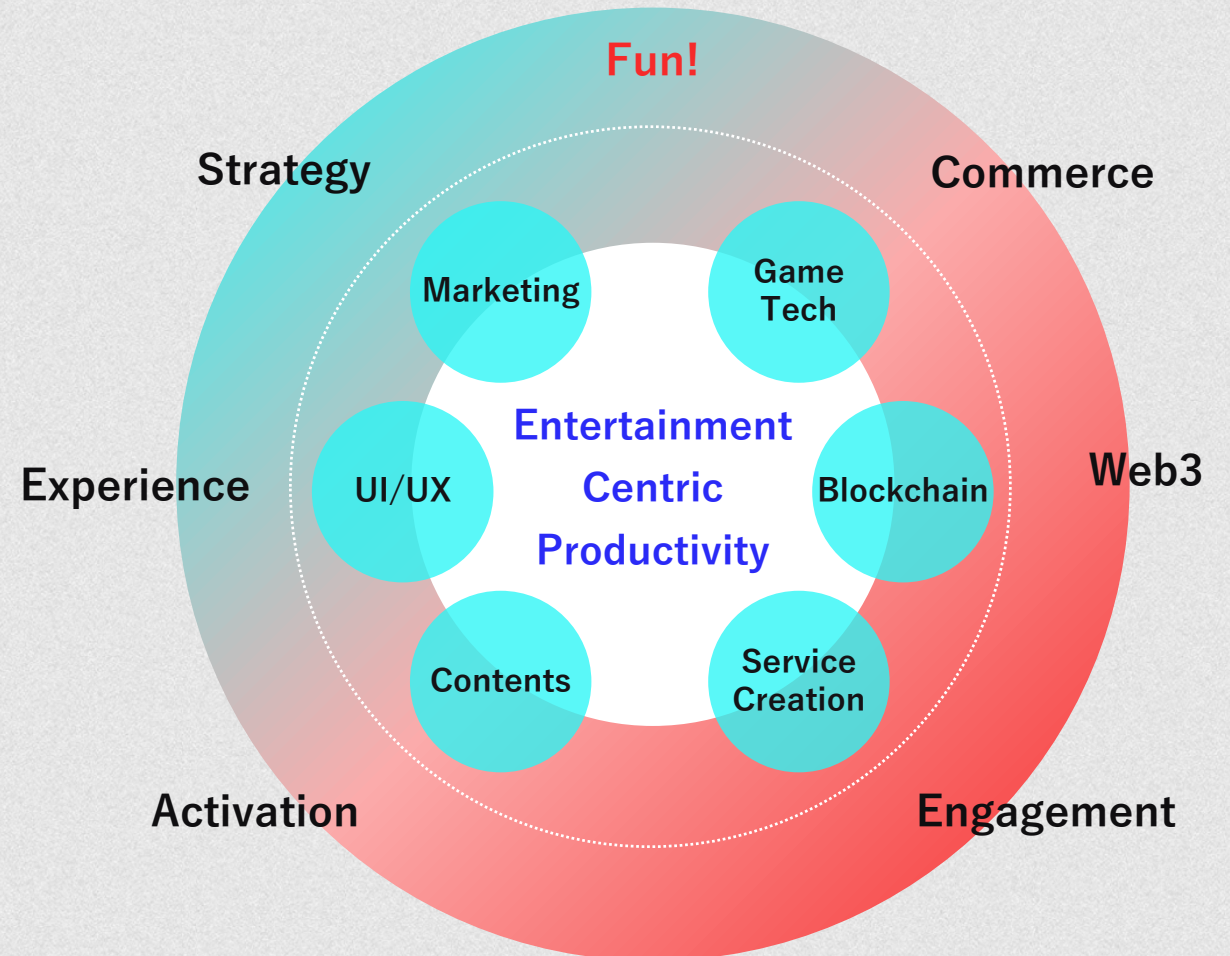


Company	株式会社UNCHAIN
Foundation	2022年10月 創業
Address	東京都渋谷区恵比寿1-19-15 ウノサワ東急ビル
Representative	CEO Ray Wynne
Field of Business	<ol style="list-style-type: none">1. Blockchain Gameの企画および運営開発2. Web3マーケティングソリューションの提供3. トークン制度設計構築



OUR UNCHAINED VALUE

エンターテインメント発想と技術で新常識をつくるプロフェッショナルチーム



- Confidential -

Growthの仕組みを、 開発から実行まで。

サービス開発とマーケティング、それぞれに強みを持ったチームが、あらゆるビジネスをグロースさせる。
Web3.0の発想と技術を組み合わせながら、既存の商習慣では突破できなかった別次元の成長を見据え、戦略策定から開発・施策実行・運用までサポートします。

ENGINEERING

Web2 / Web3双方に精通した開発チームが、ゲーム・NFTマケプレ・ECサービス等の開発をワンストップで提供。

ゲーム・エンタメ領域を軸に、戦略策定から制作、媒体プランニングまで一貫してサポート。
Web3ならではの投資家層を巻き込むPRや、トークン制度設計も幅広く対応。

自社サービス開発を推進中。
ガチャ&コンテンツセール OEMパッケージ“Gotcha!(ガッチャ)”、SNSマーケティングシステム“SynCrew”の提供を先行解禁。

MARKETING

SERVICE _ IN-HOUSE



THANK YOU!

